



Eusko Jaurlaritzaren Informatika Elkarte  
Sociedad Informática del Gobierno Vasco

## Enterprise Architect:

Procedimientos de implantación

Fecha: 05/09/2006

Referencia:

EJIE S.A.  
Mediterráneo, 3  
Tel. 945 01 73 00\*  
Fax. 945 01 73 01  
01010 Vitoria-Gasteiz  
Posta-kutxatila / Apartado: 809  
01080 Vitoria-Gasteiz  
[www.ejie.es](http://www.ejie.es)

## Control de documentación

Título de documento: Enterprise Architect. Procedimientos de implantación.

### Histórico de versiones

Código:

Versión: 1.0

Fecha: 05/09/2006

Resumen de cambios:

### Cambios producidos desde la última versión

Primera versión.

### Control de difusión

Responsable: Ander Martínez

Aprobado por: Ander Martínez

Firma:

Fecha:

Distribución:

### Referencias de archivo

Autor: Consultoría de áreas de conocimiento

Nombre archivo: Enterprise Architect. Procedimientos de implantación v1.0

Localización:

## Contenido

|     | Capítulo/sección                                 | Página |
|-----|--|--------|
| 1   | Introducción                                     | 4      |
| 2   | Conceptos básicos                                | 4      |
| 3   | Procedimientos de implantación                   | 6      |
| 3.1 | Alta de proyecto en Enterprise Architect         | 6      |
| 3.2 | Modificación de proyecto en Enterprise Architect | 6      |
| 3.3 | Baja de proyecto en Enterprise Architect         | 7      |

## 1 Introducción

El presente documento describe cuales son los procesos de configuración que deben realizarse para la correcta explotación de Enterprise Architect Corporate Edition.

Se describen entonces todas las posibles peticiones de gestión de Enterprise Architect que deben ser tramitadas por el servicio de implantación.

## 2 Conceptos básicos

Enterprise Architect Corporate Edition es una herramienta CASE para el diseño y construcción de sistemas software. Desarrollada por Sparx Systems, la primera release (v1.1.3) data de Agosto del 2000, mientras que la ultima versión (v6.1) vio la luz en Mayo del 2006

Enterprise Architect Corporate Edition soporta la especificación UML 2.0, que describe un lenguaje visual que permite la definición de los modelos de un proyecto.

Se trata de una herramienta progresiva que cubre todos los aspectos del ciclo de un desarrollo, proporcionando una completa trazabilidad desde la fase inicial de diseño hasta el desarrollo y posterior mantenimiento. Así mismo, también proporciona soporte para testing y control de cambios.

Enterprise Architect Corporate Edition, permite la realización de ingeniería directa e inversa, sincronizar los elementos de los modelos con el código fuente de las clases (ActionScript, C++, C#, Delphi, Java, Python, PHP, VB.NET y Visual Basic), diseñar y generar elementos de base de datos y generar documentación de gran calidad fácilmente exportable a formato RTF.

Enterprise Architect Corporate Edition soporta todos los modelos/diagramas de UML 2.0. Permite diseñar desde procesos de negocio, sitios web, interfaces de usuario, configuraciones hardware, hasta estimar el esfuerzo del proyecto en horas

Aunque el producto contempla dos tipos de repositorio (archivos EAP o Base de datos) se ha optado por el que más posibilidades aporta, es decir, el basado en Base de Datos

| Function        | EAP   | DBMS  |
|-----------------|-------|-------|
| Replication     | Yes   | NO    |
| Number users    | 1..10 | 10..* |
| Non-Corruptible | No    | Yes   |

El repositorio basado en DBMS proporciona mejores tiempos de respuesta cuando se trabaja con varios usuarios debido a su estructura interna. Además, cualquier problema de conexión que se produzca, debería ser cubierto por las habilidades del servidor DBMS, permitiendo deshacer cualquier transacción interrumpida por problemas externos.

En nuestro caso se ha seleccionado SQL Server como repositorio de proyectos, y la licencia Corporate Edition.

Enterprise Architect Corporate Edition implementa la tecnología MDG (Model Driven Generator) que permite centralizar una colección de recursos pertenecientes a una tecnología específica en un punto concreto de Enterprise Architect Corporate Edition. Con MDG, el usuario tiene la posibilidad de realizar una importación granular de perfiles UML, patrones UML y plantillas en una única y accesible área contenida en la “Resource View” de EA.

Para obtener información adicional sobre el producto acceder a su página web:

<http://www.sparxsystems.com.au/products/ea.html>

### 3 Procedimientos de implantación

Enterprise Architect permitirá a los grupos de asistencia técnica realizar el diseño y construcción de nuevos sistemas de aplicaciones a desarrollar en y para EJIE, incluidas las de las distintas releases que se vayan creando.

Los flujos de gestión asociados a la explotación de la herramienta se pueden resumir como:

1. Crear el proyecto en el DBMS
2. Crear el Proyecto en Enterprise Architect
3. Si no están ya dados de alta, crear los usuarios que interactuarán en el proyecto
4. Asociar los usuarios al proyecto, asignándoles el perfil que le corresponda.
5. Introducir las modificaciones al proyecto que correspondan

De este modo, en la fase-0 del proyecto, el responsable de aplicación comunicará a implantación la intención de utilizar Enterprise Architect para la gestión de proyectos, indicando el responsable de aplicación el código del proyecto que se va a asignar al mismo.

Implantación a su vez solicitará los trabajos necesarios al grupo de soporte software, indicando el código de proyecto que el responsable de aplicación ha proporcionado a Implantación.

Una vez se han efectuado los trabajos de alta de nuevo proyecto en la base de datos, Implantación devolverá al responsable de aplicación, el usuario y contraseña de acceso al repositorio de base de datos, así como el nombre del servidor de base de Datos y el nombre de la Base de Datos, para la configuración de la Herramienta Enterprise Architect.

#### 3.1 Alta de proyecto en Enterprise Architect

Para el alta inicial de un proyecto en Enterprise Architect, el grupo de desarrollo o Asistencia Técnica comunicará a implantación que se desea dar de alta un nuevo proyecto bajo Enterprise Architect, indicando que el tipo de actuación es Alta, e informando el código de proyecto.

Como resultado se deberá informar al responsable de la aplicación de los siguientes datos:

- Nombre del Servidor de Base de Datos
- Nombre de la Base de Datos
- Usuario
- Contraseña

#### 3.2 Modificación de proyecto en Enterprise Architect

Puesto que el proceso de alta de un proyecto en el servidor de base de datos, supone únicamente la creación de la base de datos, sin ninguna gestión adicional por parte del administrador, no procede un procedimiento de modificación, ya que los propios cambios se gestionarán desde la propia herramienta Enterprise Architect.

### 3.3 Baja de proyecto en Enterprise Architect

Cuando se desee solicitar la baja de un proyecto en Enterprise Architect, el grupo de desarrollo o Asistencia Técnica entregará a implantación el código del proyecto, indicando que el tipo de actuación es Baja.